

なぜ？ ファイアーエムブレム？

暗黒竜と光の剣



地形とユニットから考える戦略が
時を忘れる
面白さ！



おすすめ度 recommendation



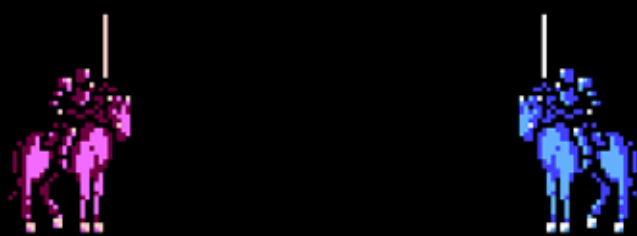
強くおすすめしたい名作



現在も多くのファンを持つファイアーエムブレムシリーズの 記念すべき第1作目。

この初代ファイアーエムブレムは、戦闘パートオンリーのガチガチのシンプル SLG！
1 マップクリアするとすぐさま次のマップの戦闘が開始され、クリアまで延々と戦い
続ける硬派なゲームである。ここから全てが始まるのだ。

地形効果は色々



本作の主人公は16歳の少年マルス。

アリティア王国という架空の国の王子であるマルスが、暗黒竜メディウスの支配から国を取り戻すために戦う…というのがこのゲームのストーリーだ。

全25章からなる戦いで勝利を重ね、仲間を集い、奪われた城や国を取り戻していこう。

ストーリーパートがないとはいえ、 戦闘マップ内には武器屋や預り所、 闘技場など様々な施設があり、買い物や ユニットの強化を行うことができる。

他にも進行に役立つヒントを教えてくれる村人や、特定条件で仲間になるユニットも登場するので、気になる建物や人物を見かけたら積極的に近づいてみよう。

親切そうに見えるが…



攻略情報！

1 マップクリアする度に開けるセーブ画面で、「上・下・左・右・上・A」の順にボタンを押してみよう。成功するとサウンドテストメニューへ飛ぶことができ、ゲーム中の全てのSE（効果音）とBGM（音楽）を自由に再生できるようになる。

SOUND TEST MODE
SOUND NO 0
IFN 0 DO BIT

全サウンド聴き放題！

詳しくは、WEB サイトへ

<https://eikyuhozon.com/fc.html>

この画面で上下左右上 A

